

REGOLAMENTO DEL TORNEO

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff della PRO LOCO PIETRELCINA. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo FIFA 18 (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "FIFA 18" di Electronic Arts.

Il torneo FIFA 18 si svolgerà il 20 e 21 agosto 2018 in PIAZZA SS. ANNUNZIATA (salvo un esubero di iscritti che ci costringe ad anticipare l'orario di inizio del torneo e quindi a svolgerlo nel CENTRO POLIVALENTE "GRAZIO FORGIONE" per ovvi problemi di luce) il tutto sarà comunicato tramite la pagina FACEBOOK ufficiale [Pro Loco Pietrelcina](#) nei due giorni anticipanti la data del torneo.

Saranno premiati il 1° classificato (buono spesa) - 2° classificato (buono spesa) – 3° classificato (buono spesa)

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Play Station 4

2. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità "1vs1" (un giocatore contro un giocatore), e prevede una fase a gironi ed una fase ad eliminazione diretta. (VITTORIA: 3 PUNTI; SCONFITTA: 0 PUNTI; PAREGGIO: 1 PUNTO)

Nella fase a gironi si esegue una partita di sola andata; in base al numero degli iscritti si saprà con certezza quale posizione avanzerà alla fase finale. In caso di parità in classifica si prenderanno in considerazione i gol fatti e subiti.

Nella fase ad eliminazione diretta in caso di parità alla fine dei tempi regolamentari si procederà con i tempi supplementari ed eventuali rigori.

Nella fase a gironi, è prevista una divisione dei giocatori in base all'età. (6-12; >13)

Il tutto sarà definito in base al numero degli iscritti.

3. SETTAGGI

Partita amichevole

DURATA TEMPO: 4 minuti (5 minuti per i round semifinali e 6 minuti per finali 1°-2° e 3°-4° posto).

METEO: Sereno salvo diversi accordi tra i giocatori.

SCELTA SQUADRA: Utilizzabile qualsiasi squadra tranne "world xi" e "classic xi"

MODULI DI GIOCO E POSIZIONAMENTI: si possono utilizzare tutti i moduli previsti.

SETTAGGIO COMANDI: a scelta del partecipante con possibilità di utilizzare il proprio controller dopo averlo fatto visionare ed approvare all'Admin.

3.1 ALTRI SETTAGGI

Settaggio del fallo di mano OFF - settaggio della difesa tattica ON/OFF a discrezione del giocatore.

Scelta pallone: predefinito

Visuale di gioco: predefinita

Comandi: a scelta del giocatore

Stadio: neutro

4. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

L'iscrizione al torneo sarà effettiva solo dopo il pagamento della quota d'iscrizione pari a 10€ cad.

Le iscrizioni dovranno chiudersi entro le **23.59 del 18/08/2018.**

Orario d'inizio: 20.00. È suggerito recarsi in loco almeno un'ora prima dell'inizio del torneo.

5. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Una volta iscritti i giocatori verranno inseriti casualmente all'interno dei gironi per poi procedere nella fase finale ad eliminazione diretta.

La competizione verrà gestita e seguita dagli organizzatori che garantiranno il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

6. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 3 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario.

7. GESTIONE IMPREVISTI

Qualora, per motivi tecnici o per altri motivi indipendenti da uno dei giocatori che stanno disputando il match, la partita venisse interrotta bruscamente (ad esempio, mancanza di elettricità), la stessa partita sarà rigiocata dall'inizio senza tenere in considerazione il risultato precedente. Sarà comunque rimessa alla decisione degli organizzatori la possibilità di ridisputare il match a seconda delle circostanze verificatesi (ad esempio: qualora mancassero pochi secondi al termine della partita e il punteggio fosse oggettivamente non rimontabile, gli organizzatori potranno decidere di non disputare nuovamente il match e di assegnare la vittoria a chi aveva il punteggio vincente in quella interrotta).

8. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio degli organizzatori. NOTE SULLE MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

PER INFO E DELUCIDAZIONI: DARIO 3406067637

GLI ORGANIZZATORI

FIRMA DEL PARTECIPANTE

Dario Faiella